



BASES MUNDIAL DE PÁDEL AURA – PRIMERA EDICIÓN (MARZO 2026)

1. UBICACIÓN Y DÍAS DE JUEGO:

1.1. El MUNDIAL DE PÁDEL AURA se realizará en el Aura Club de Pádel, ubicado en Jorge Andrés Guerra 89, Maipú. Con fecha 3 hasta el 28 de marzo. Con los siguientes horarios:

- Categoría 4ta Masculina: martes bloques 21:30 y 22:00
- Categoría Femenino C: miércoles bloques 21:30 y 22:00
- Categoría 5ta Masculina: jueves bloques 21:30 y 22:00
- Evento final: sábado de 14:00 a 22:00

2. HORARIOS DE JUEGO:

2.1. Es responsabilidad de los jugadores conocer los horarios de sus partidos, los cuales estarán publicados en la aplicación Vola. Cada jugador debe llegar 15 minutos antes de su partido y presentarse en la recepción para pagar el ¼ de cancha (\$7.000).

3. TIEMPO DE ESPERA:

3.1. Para cada partido se considerará un tiempo máximo de 20 minutos de espera, contando desde que el horario publicado. Si los jugadores no se presentan, se aplicará W.O. para ese partido, otorgando un triunfo 6-0 6-0 para la pareja presentada y una penalización de -1 punto para la pareja ausente.

3.2. Los jugadores que lleguen de 10 a 20 minutos tarde NO tendrán derecho a peloteo, iniciando directamente el partido. Con la siguiente penalización:

- 10 a 15 minutos tarde: 1-0 restando (1 quiebre en contra).
- 15 a 20 minutos tarde: 3-0 restando (2 quiebres en contra).

4. PAGO DE INSCRIPCIÓN Y KIT DE BIENVENIDA:

4.1. Todos los jugadores deben tener su inscripción pagada al momento de iniciar su primer partido. (\$15,000 por jugador)

4.2. El pago de la inscripción entrega el derecho a 3 partidos de grupo + 1 partido de playoff, además de un kit de bienvenida que será entregado el día del evento de cierre.





5. PARTIDOS Y RESULTADOS:

- 5.1. Los partidos serán al mejor de 3 sets con punto de oro.
- 5.2. Los ganadores deberán llevar las 2 pelotas entregadas al inicio del partido, a la mesa de control e informar el resultado obtenido.

6. CATEGORÍAS:

- 6.1. Los participantes tendrán permitido jugar en una categoría más baja a la informada en Vola, siempre y cuando su nivel táctico y técnico no sea superior a la categoría en la que se inscribe.
- 6.2. La organización se reserva el derecho a descalificar a cualquier pareja que se considere superior a la categoría.

7. FIXTURE:

- 7.1. Cada categoría cuenta con 4 grupos, de 4 parejas cada uno. Todos juegan contra todos.
- 7.2. Terminada la fase de grupos, las parejas serán divididas en Copa de Oro (2 primeros lugares) y Copa de Plata (2 últimos lugares). Dando paso al inicio de playoffs con los cuartos de final.
- 7.3. El sábado se jugarán las semifinales y finales de ambas copas. Realizando una premiación única para todas las categorías, una vez finalizada la jornada.

8. CAMBIOS DE PAREJA:

- 8.1. Una vez iniciado el Mundial, los cambios de compañero están sólo permitidos en caso de lesión.
- 8.2. El cambio podrá realizarse sólo una vez.
- 8.3. El compañero de reemplazo NO podrá estar participando en la misma categoría durante la competencia, y deberá cumplir los requisitos del apartado número 6.

9. CAMBIOS DE FECHA:

- 9.1. Se admiten las modificaciones de fecha siempre y cuando ambas parejas estén de acuerdo explicitándolo en la mensajería de VOLA.
- 9.2. La modificación está sujeta a la disponibilidad de cancha, y debe hacerse dentro de la misma semana.
- 9.3. El precio a pagar por ¼ de cancha es el original informado (\$7.000) independiente del escogido en la modificación.





10. PREMIOS:

- 10.1. Los Campeones de la Copa de Oro se llevarán \$150,000.
- 10.2. Los Campeones de la Copa de Plata se llevarán \$60,000.
- 10.3. Los Subcampeones de las Copas de Oro y Plata se llevarán premios de auspiciadores.

11. DERECHO DE ADMISIÓN Y EXPULSIÓN:

- 11.1. La organización se reserva el derecho de admisión para cualquier asistente o jugador que no cumpla con las normas, y/o atente contra el correcto desarrollo del evento.
- 11.2. Para jugadores se aplicará el siguiente orden de advertencias:
 - Llamado de atención (Warning).
 - Juego en contra.
 - Descalificación.
- 11.3. No hay devolución de dinero por expulsión y/o descalificación.

12. RESPONSABILIDAD DE LOS JUGADORES:

- 12.1. Cada jugador es responsable de leer estas bases y estar informado respecto a ellas, para propiciar el correcto funcionamiento del torneo.

13. SITUACIONES NO CONSIDERADAS:

- 13.1. Cualquier situación no descrita anteriormente, será evaluada por la organización para tomar una decisión justa para todos los participantes.

